Einführung

Die Aufgabenstellung für das Vorprojekt der Klasse PBG2H14A umfasst die Realisierung und Implementierung einer Brettspiel-Werkzeugsammlung für Desktop-Endgeräte mit Java kompatiblen Betriebssystemen. Das Programm soll Modular aufgebaut und Netzwerkkompatibel sein um Brettspiel-affinen Spielern die Möglichkeit zu geben, in Gruppen ihr eigenes Brettspiel zu entwickeln, wie Beispielsweise „Dungeons and Dragons“ oder „Mensch ärgere dich nicht“.